

---

**보낸 사람:** jang-wonjun <wonjun@quiztok.com>  
**보낸 날짜:** 2021년 5월 31일 월요일 오후 6:37  
**받는 사람:** Project Communication  
**참조:** csjeon@quiztok.com; kwlee@quiztok.com  
**제목:** Re: [업비트] 운영팀에서 연락드립니다 >> 5 월 21 일자 업비트 하기건에 대한 개선안  
**첨부 파일:** 2021-05-31\_업비트\_소명\_요청.pdf; 2021-05-31\_업비트\_소명\_요청(별첨).pdf

안녕하세요. 업비트 운영팀님.  
퀴즈톡 담당자 장원준입니다.

2021년 05월 21일 운영팀으로부터 전달받은 하기건에 관련하여 개선안을 전달드리오니  
첨부 파일 내용 확인 부탁드립니다.  
문의 사항이 있으시면 언제든지 회신 부탁드립니다.  
감사합니다.

---

**보낸 사람:** Project Communication <project-comm@upbit.com>  
**날짜:** 2021년 5월 21일 금요일 오후 6:14  
**받는 사람:** <csjeon@quiztok.com>, <info@quiztok.com>  
**주제:** [업비트] 운영팀에서 연락드립니다  
**다시 보낸 사람:** <info@quiztok.com>

안녕하십니까, 업비트 운영팀에서 연락 드립니다.

QTCON은 업비트 내부평가표에 따르면 아래 항목들에서 낮은 점수를 기록 하였으며, 각 항목들에 대한 소명  
또는 실질적이고 구체적인 개선안을 전달 부탁드립니다.

**5월 31일까지** 별다른 응답 또는 개선안이 전달되지 않는다면, 계속 거래지원 여부를 장담할 수 없음을  
안내드립니다.

- 개발활동 및 업데이트 부족 ('20년 4월 이후 GitHub 업데이트 부재, 타 프로젝트 대비 현저히 낮은 commit, issue, star, fork, watchers 등, 개발 커뮤니티 활성화 정도 빈약)
- 적은 온체인 보유자 수 (5/17일 기준 6,811으로, 동기간 ETH 대비 0.012%)
- 적은 온체인 트랜잭션 (5/17일 기준 26,816으로, 동기간 ETH 대비 0.002%)
- 유동성 : 4월 거래대금 \$503,413,589로, 동기간 BTC 대비 0.027%

감사합니다.  
업비트 운영팀 드림

문서번호 : 퀴즈톡 제 2021-05-001 호

2021.05.31

수 신 : 업비트 운영팀

참 조 :

제 목 : 5 월 21 일자 업비트 지적사항에 대한 개선안

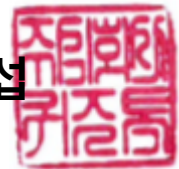
- 
1. 귀 사의 일익번창을 기원합니다.
  2. 5 월 21 일자 업비트 운영팀으로부터 메일수신한 지적사항에 대해 개선안을 아래와 같이 첨부하오니  
참조하시기 바랍니다.

-----아 래-----

첨부 : 5월 21일자 업비트 지적사항에 대한 개선안 1부(6페이지) -끝-

---

주식회사 퀴즈톡 대표이사 전 창 섭



☞ 담당 : 장원준 차장 Tel: 82-70-4495-6656 , Fax: 82-2-336-3661, e-mail: wonjun@quiztok.com

## 1. 개발활동 및 업데이트 부족 ('20년 4월 이후 GitHub 업데이트 부재, 타 프로젝트 대비 현저히 낮은 commit, issue, star, fork, watchers 등, 개발 커뮤니티 활성화 정도 빈약)

개발활동 및 업데이트 부족에 대해 지적하신 바를 검토한 결과, 실제로 지속적인 개발활동을 하고 있었으나, 퀴즈톡 프로젝트의 개발 활동에 대한 이슈를 체계적으로 정리하여 업데이트하고 개발 커뮤니티를 활성화 하는데 부족한 점이 있음을 깊이 인지하였습니다.

향후 개발활동 및 업데이트 부족을 해소하고, 개발 커뮤니티 활성화를 위해 다음과 같이 개선하겠습니다.

### 가) GitHub 업데이트 활성화

① 5월 27일 부터 5월 31일 까지 다음의 항목으로 GitHub 업데이트를 실시 하였습니다

i Eth , QTCON Wallet Source

ii Klayth Wallet Source

iii Whitepaper

EN Version

KO Version

iv Smart Contract

설문조사 퀴즈 풀이 내역 저장용 스마트 컨트랙트 솔리디티 파일

규모가게 상품 정품 인증 관련 내역 저장용 스마트 컨트랙트 솔리디티 파일

각 스마트컨트랙트 관련 ABI 파일 및 자바 컨버전 파일

v Guide

퀴즈톡 풀이 관련 이용 가이드

퀴즈톡 출제 관련 이용 가이드

퀴즈톡 지갑 만들기 이용 가이드

지갑 Seed 문장 백관 관련 이용 가이드

vi. Bigdata

프라이빗 블록체인에 퀴즈 풀이 내역에 따른 저장 관련 소스

- 프라이빗 블록체인 접속 기능 추가

- 스마트컨트랙트의 데이터 저장 기능 추가

- 회원별 퀴즈팩 조회 및 풀이 내역 조회 기능 추가

vii. Channel-admin

최대 신고 횟수 변경으로 인한 쿼리 수정

배포팩 정렬 옵션에 업데이트 시간 추가

출력 로그 삭제

viii. cmd-quiztok-test (배포 전 테스트 로직 모음)

비베이트 설문 추가 기능 테스트

cctv 설문 로컬스토리지 제거

cctv 유저 토큰 받기 기능 추가

퀴즈 배포 취소 오류 기능 테스트 로직 추가

광고 관련 파일 업로드 API 수정 테스트 로직 추가

광고 파일 업로드 API 테스트 추가

ix. QUIZTOK, 독일 'iF Design Award 2021' 수상

나) 6월 1일 이후 GitHub 업데이트 계획

① 향후 2주 1회 이상 Commit , Update 등 개발 관리를 진행하도록 하며, 업데이트 항목은 하기 사항을 참조 바람.

i 백서 (업데이트 버전별)

ii 앱 업데이트 사용 가이드

앱 업데이트 (챗봇) 사용법 가이드

iii. 프로젝트 별 필요에 따른 스마트컨트랙트 (솔리디티 파일)

BEP-20 Token 발행 스마트컨트랙트

토큰 발행 스마트컨트랙트 솔리디티 파일

iv. 개발된 프로젝트 프로토타입 소스

BNB Chain Wallet Source

ABI 파일을 기반으로 자바 컨파일

지갑 생성 기능

BNB 가상화폐 수량 조회 기능

설문조사 채팅방 프론트 관련 소스 업데이트

quiztok-coupon (퀴즈톡 쿠폰 발행 서비스 소스 업데이트)

quiztok-channel (퀴즈톡 채널 서비스 관련 소스 업데이트)

quiztok\_platform (퀴즈톡 출제 서비스 관련 소스 업데이트)

quiztok-user (퀴즈톡 SSO 서비스 관련 소스 업데이트)

quiztok-partners (퀴즈톡 제휴 업체 지원 API 서비스 관련 소스 업데이트)

quiztok-flutter-ios-app (안드로이드, ios 앱 초기 소스 업데이트 )

퀴즈톡 메신저 시스템 소스

리워드 시스템 소스

커뮤니티 서비스 시스템 소스

동영상 퀴즈 서비스 관련 소스

각 프로젝트별 다국어 지원 소스 추가 영역 업데이트

빅데이터 분석 관련 소스

- iii FAQ 정리 내역
  - 큐몽가게 사용법 가이드
- 다) 개발 커뮤니티 활성화 계획
  - ① 각 오픈소스 및 블록체인 재단에 퀴즈톡 GitHub 를 오픈하고 각 프로젝트별 참여 유도

## 2. 적은 온체인 보유자 수 (5/17일 기준 6,811으로, 동기간 ETH 대비 0.012%)

원인 : ERC20 기반의 큐티콘의 이더리움 가스 수수료가 2020년 11월 부터 급격히 높아져 최근에는 1트랜잭션에 소요되는 비용이 한화 25,000원을 호가하고 있어 사용자가 포인트를 큐티콘으로 환전신청을 하는 경우 이에 따른 환전비용이 급격히 높아져 재단의 비용부담이 급증하였습니다.

이 때문에 퀴즈톡 사용자들이 포인트를 모아 환전을 신청할 수 있는 최소 포인트를 100만 포인트로 제한할 수 밖에 없었고 이에 비례하여 퀴즈톡 사용자의 지갑의 생성의 니즈가 줄어들 수 밖에 없었습니다. 또한, 2021년 1월에 예정되어 있던 이더리움 2.0의 출시에 따른 가스 수수료의 인하를 기대하고 이에 맞춰 온체인 보유자수를 늘리는 다양한 이벤트를 기획하였으나, 이더리움 2.0의 출시가 금년 7월말로 늦춰지는 바람에 온체인 보유자수 확대를 위한 적절한 이벤트 시행에 차질이 빚어지고 있는 상황입니다.

5월 31일 현재 퀴즈톡의 회원수는 45만명으로 꾸준한 회원증가 추세에 있으나, 가스 수수료의 부담으로 인해 지갑 생성에 대한 적절한 홍보와 계몽을 전혀 하지 않았기 때문에 큐티콘 지갑 수는 회원수에 비례하여 증가하지 못했습니다.

해결방안: 이러한 문제점을 극복하여 온체인 보유자 수를 늘리기 위하여 다음과 같이 개선안을 마련하여 6월 부터 즉시 시행하도록 하겠습니다.

가) 퀴즈톡 회원으로 가입한 경우 다양한 이벤트를 통해 큐티콘 지갑을 생성하도록 유도

<온체인 보유자수 확보 계획>

- ① 지갑 생성 시 큐티콘 에어드롭 이벤트 시행
- ② 지갑 생성한 회원을 대상으로한 추첨 이벤트 시행
- ③ 지갑을 생성한 경우 퀴즈톡 플랫폼 내에서 상품 구매 시 할인 이벤트 시행

<온체인 보유자수 확보 목표> 월 3000개의 신규 지갑 생성

나) 당사는 아래와 같이 검토와 테스트 중에 있습니다. 메인넷을 기존 이더리움 기반에서 클레이튼, 폴카닷, BSC 등 수수료가 저렴한 다른 메인넷으로 이전하는 방안을 병행 검토.

- ① 타겟 메인넷의 장단점 검토

- ② 큐티콘이 상장되어 있는 거래소와 스왑 프로세스 및 스완 가능성 논의
- ③ 메인넷 교체에 따른 코인 발행, 지갑 개발 등
- ④ 거래소와 토큰 스왑관련 이슈 협의 필요

### 3. 적은 온체인 트랜잭션 (5/17일 기준 26,816으로, 동기간 ETH 대비 0.002%)

원인 : 상기 2번의 원인과 같이 높은 이더리움 가스 수수료로 인하여 유저들에게 리워드로 큐티콘을 환전하여 주거나 큐티콘으로 퀴즈톡 내의 온라인 상점에서 상품 구매를 할수 있는 등의 큐티콘 트랜잭션이 매우 제한적으로 이루어 졌습니다.

또한, 2021년 1월에 예정되어 있던 이더리움 2.0의 출시에 따른 가스 수수료의 인하를 기대하고 이에 맞춰 온체인 트랜잭션 수를 확대 시킬수 있도록 계획하였으나, 이더리움 2.0의 출시가 금년 7월말로 늦춰지는 바람에 온체인 트랜잭션 수 확대를 위한 다양한 이벤트 시행에 차질을 빚고 있습니다.

참고로 업비트 상장 시에 업비트에서 개발중인 전화번호를 이용한 토큰 전송 시스템을 이용한 다양한 이벤트도 기획하여 큐티콘의 트랜잭션 수를 확대할 퀴즈 이벤트를 준비중에 있었습니다.

업비트 전화번호 이용한 토큰 전송 시스템 개발 완료 여부 확인 필요 퀴즈 이벤트

참조 :

<https://quizbot-v2-kr.quiztok.com/guest/47c9473f28304de0a44d2dc4f1eb9b48>

<https://quizbot-v2-kr.quiztok.com/guest/6cc96edbc88648b8beab5e8bf74234de>

<https://quizbot-v2-kr.quiztok.com/guest/3210b50555a2487293fc72f1e299de49>

해결방안 : 저조한 온체인 트랜잭션 수를 증가시키기 위해 다음과 같이 개선안을 마련하여 6월부터 즉시 시행하도록 하겠습니다.

가) 온체인 트랜잭션 활성화를 위한 다양한 이벤트 시행

- ① 리워드 포인트를 환전시 환전 가능 최저 포인트를 50% 낮춤.
- ② 퀴즈톡 신규 회원 대상으로 한 에어드롭 이벤트 시행
- ③ 퀴즈톡 내 온라인 쇼핑몰에서 상품구매 시 큐티콘 지급 이벤트
- ④ 퀴즈톡 내 광고시스템에서 큐티콘으로 결제 시 할인 이벤트 시행
- ⑤ 퀴즈톡 내 온라인 쇼핑몰에서 상품 구매 시 큐티콘으로 결제하는 경우 할인 이벤트 시행

나) 메인넷을 기존 이더리움 기반에서 클레이튼, 폴카닷, BSC 등 수수료가 저렴한 다른 메인넷으로 이전하는 방안을 병행 검토.

#### 4. 유동성 : 4월 거래대금 \$503,413,589로, 동기간 BTC 대비 0.027%

업비트 상장 시 퀴즈톡 국내 유저는 23만명 이고 현재의 유저는 아래와 같습니다.

퀴즈톡 출시 22개월만의 쾌거!

누적 퀴즈 풀이수 **308,955,706** 건

누적 퀴즈수 **776,248** 개

누적 앱 다운로드수 **627,984** 건

2021년 05월 31일 기준

위 사항으로 퀴즈톡 플랫폼은 나날이 성장하고 있으나 대외 변수로 인하여 전술적인 대응이 소극적이었으나 2~4분기중에는 150만 퀴즈톡 국내유저와 다국어버전을 통한 해외유저 확보와 동시에 퀴즈톡 토큰을 적극적으로 홍보시 여타 플랫폼과는 확연히 다른 결과를 보이도록 노력할 것입니다.

유동성 관련하여서는 위에서 언급된 바와 같이 ETH 2.0의 예상보다 더딘 개발에 의해서 소극적인 마켓정책을 하였으나 메인넷 체인지 등을 빠르게 진행하고 적극적인 큐티콘 홍보 마케팅을 통하여 유동성 확보에 노력할 것입니다.

큐티콘 홍보 마케팅은 다음과 같이 계획 및 시행 예정입니다.

##### 가) 큐티콘 SNS 커뮤니티 활성화

- ① 기존 운영중인 카카오톡, 텔레그램 상의 퀴즈톡 커뮤니티를 더욱 활성화 하고, 큐티콘 정보 공유의 장으로 적극 활용함.

② 퀴즈톡 트위터 신규 계정을 신설하여 국내외 퀴즈톡 코인 유저들과의 소통의 장을 더욱 활성화 함.

③ 페이스북, 블로그, 유튜브 등 기존 SNS 계정을 통하여 퀴즈톡의 활동 상황을 실시간 게재하여 사용자들의 관심을 유도하고 큐티콘 거래를 활성화 시킴.

나) 퀴즈톡의 활동 상황에 대한 보도자료 제작 및 배포

① 각종 언론매체에 퀴즈톡 활동상황에 대한 보도자료 제작 후 배포

② 언론 홍보를 통한 퀴즈톡 브랜드 이미지 제고